

UNTERRICHTSPARTITUR JAHRGANGSSTUFE 10



Herbstferien		Weihnachtsferien		Osterferien	
MATHE G-Kurs	1. Lineare Gleichungen und lineare Funktionen	2. Berechnungen an Körpern	3. Prozent- und Zinsrechnung und exp. Wachstum	4. Stochastik	5. Vorbereitung auf die ZP
MATHE E-Kurs	1. Quadratische Funktionen	2. Quadratische Gleichungen	3. Potenzen + Wurzeln	gonometrie	ZP
DEUTSCH E-/ G-Kurs	1. Argumentation (Typ 3)	2. Drama (Typ 4a+6)	4. Pyramide, Kegel, Kugel	6. Funktionale Zusammenhänge	
ENGLISCH E-/ G-Kurs	1. A diverse Nation	2. Take	5. Tri-	4. Kurze literarische Texte (Typ 4a)	
PHYSIK E-/ G-Kurs	1. Elektromagnetismus	und Energie	3. Sachtexte (Typ 2)	4. Exam File	
4. HF/ NW	1. Mobilität und	Energie	a Stand	und Kernenergie	
4. HF AT/ AW/ AH	1. Elektrotechnik/ Elektronik (AT)	2. Das Handy (AT)	3. Future Visions	3. Astronomie	
4. HF HW Bogen-treich	1. Ernährungsbedingte Krankheiten	2. Esstörungen	1. Apps und Spiele - wem gehören die digitalen Medien? (AW)	2. Schule und Entrepreneurship - Wir gründen ein Hotel (AW)	1. Ernährungsmitbedingte Krankheiten; Esstörungen; Warentest
4. HF/ DuG Warburg	1. Wir gestalten ein Theaterstück (Textgrundlage)	2. Wir gestalten ein Theaterstück (Rollenfindung)	2. Radioaktivität	4. Nachhaltigkeit (regional, saisonal, Bio, fairtrade)	5. Ernährung und Esskultur
4. HF/ER	1. La Loire à vélo Region, imparfait/ passé composé Geschichte weiterschreiben	2. La Francophonie Belgien, Québec, Sénégal, Tunesien Für seine Region werben	2. Fortbewegung in Wasser und Luft	4. Wir spielen das Theaterstück	
CHEMIE	1. PSE -	chemische Bindungen	2. Warentest	4. Trouver sa place dans l'avenir Beruf, Ratschläge, futur simple, realer si-Satz Texten gezielt Informationen entnehmen	
KUNST/ TX	1. Grafik	2. Malerei	3. Wir gestalten ein Theaterstück (Requisten)	chemie	
Prakt. Philosophie			3. La France, l'Allemagne et l'Europe Beziehungen D-F, plus-que-parfait kommunikative Strategien	mit digitalen Medien	
GESCHICHTE	1. Machtergreifung	2. Nationalsozialismus	2. Kohlenstoff-	Prakt. Philosophie	
BIOLOGIE	1. Gene und	Vererbung -	3. Gestaltung	Weltkrieg	
ERDKUNDE	1. Globalisierung und Wandel in unter-	Digitalisierung schiedlichen Strukturen	3. Zweiter	4. BRD und DDR	
RELIGION	1. Technik - Darf der Mensch was er will?	2. Buddhismus	Genetik	2. Evolutionäre Entwicklung - Evolution	
POLITIK	1. Europa		2. Wachstum, Verteilung	und Migration der Weltbevölkerung	
MUSIK			3. Sinn des Lebens (Sterben, Tod,...)	4. Kirche in der NS-Zeit	
SPORT	1. Körperwahrnehmung - Richtiges Aufwärmen/ Körper stärken - Pilates, Yoga	2. Sportspiel Flag Football	2. Ein- kommen und	5. Vorbereitung des Abschlussgottesdienstes	
AT/ AH	1. Lötten	2. Die Zaubervlampe mit Lichtsensor und Transistor	3. Kraftausdauertraining - Steppen, funktionales Training	soziale Sicherung	
Fahrten	Klassenfahrt		1. Startklar! Nimm dein Leben selbst in	MUSIK	
				4. Spielen – Rückschlagspiele kooperativ spielen (Tischtennis)	
				5. Laufen, Springen, Werfen - Leichtathletik	
				die Hand	2. Familie, Freunde, Fingerfood: Wohnungseinweihung
				Gedenkstättenfahrt	
				Fahrten	